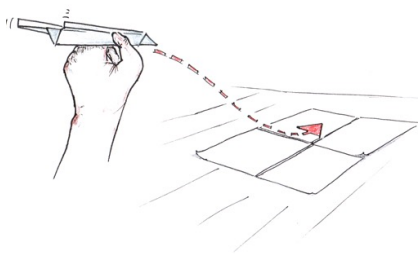


Papierflieger Zielflug



Material

- + Papier
- + Büroklammern
- + A4 Papiere für die Landezone (4x A4 = 42 x 60 cm)
- + Doppelmeter oder Massband
- + Klebeband, Kreide u.a. für die Abwurflinien

Mini-Tüftelwettbewerb

Aufgabenstellung

Falte Papierflieger und übe damit Zielflug. Schaffst du es, den Flieger auf einer Fläche von vier A4 Blättern aus 4, 5, 6, 7, 8, 9 oder sogar 10 Metern zu landen? Anleitungen zum Falten von Fliegern findest du im Internet. Experimentiere mit verschiedenen Modellen und Papieren. Zum Trimmen (Verbessern von Details) des Fliegers kannst du Büroklammern verwenden. Teste den Flieger und übe den Abwurf. Miss die Distanz von der Landezone zur Abwurflinie mit einem Doppelmeter. Dokumentiere Bau, Training und Wettkampf mit dem Projektjournal der App «Technik und Design». Die Resultate schalten wir auf beiden Homepages auf. Schaffst du es in die Top Ten?

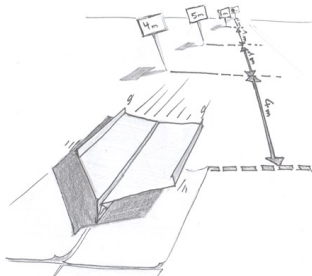
Ziele

- + Einen Papierflieger so falten und trimmen können, dass dieser präzise geworfen werden kann.
- + Elemente der Entwicklung der eigenen Arbeit festhalten können.
- + Bedingungen der Aufgabenstellung berücksichtigen können.

Tüftelidee ****

- + Entwickle einen Flieger der Kunstflug (z.B. Loopings, Kreis) macht und in der Landezone landet.
- + Recherchiere im Internet zum Thema Fliegen und Flugzeuge: Wann wurden die ersten Flugversuche gemacht? Warum schadet die Vielfliegerei der Umwelt? Wie könnten Flugzeuge in der Zukunft aussehen? Mit welchen Antrieben? Du kannst dazu auch etwas dokumentieren im Projektjournal.

Papierflieger Zielflug



Bildlegende

- + So kann die Messanlage für den Wettbewerb aussehen

Mini-Tüftelwettbewerb

Hinweise

- + Schreib- oder Druckpapier (80g/m²) ist für die meisten Papierflieger ideal.
- + Ein windstiller Ort ist Voraussetzung für präzise Flüge. Den Wind mit aufgeworfenem Gras oder Laub testen. Oder eine Einstellhalle, Scheune suchen.
- + Fehlt ein langes Messgerät, lässt sich mit einem Lineal 2 m Schnur abmessen.
- + Zur Dokumentation der Aufgabe eignet sich das Projektjournal der App «Technik und Design» (kostenloser Download im App Store oder Google play). Damit können auch Videos gelungener Würfe eingereicht werden. Diese Dokumentationen und eine Rangliste werden veröffentlicht auf do-it-werkstatt.ch/fernunterricht und auf www.tud.ch/fernunterricht.
- + Eine Anleitung für die App befindet sich auf beiden Homepages. Das PDF der Dokumentation bitte an thomas-stuber@bluewin.ch mailen.
- + Gelungene Zielwürfe müssen mit einem Video dokumentiert sein. Der bessere Rang erhält, wer von einer grösseren Distanz die Zielzone trifft. Der Flieger muss in dieser Zone liegen bleiben. Erster Einsendeschluss von Resultaten ist der 19. April. Ein 2. Wettbewerb dauert vom 19. April - 31. Mai.

Hinweise zur Tüftelidee

- + Den Flieger mit Büroklammern trimmen.
- + Die Kanten der Flügel so falten, dass sich das Flugverhalten ändert.
- + Und: Üben, üben, üben.